

余姝雅

183-3439-2566 | sophiaysy111@163.com | AI应用 / Agent自动化



个人优势

- 聚焦AI应用与Agent自动化，具备从业务需求分析、 workflows 设计、原型搭建、评测迭代到运营验证的完整项目经验；可将复杂业务问题拆解为可执行、可复用的AI解决方案
- 拥有多平台Agent、多模态内容生产与教育垂直大模型项目经历，能够使用Python及AI原型工具推进跨场景落地，并通过数据看板和效果指标持续优化

教育经历

浙江工商大学 | 工商管理学院 (MBA学院) | 工商管理 本科

2022.09 - 2026.06

- “互联网+”创新创业大赛全国金奖；班长、创新创业社团主席；独立主办300人AI论坛，小红书话题曝光2w、搜索笔记7000+

实习经历

上海遂真投资有限公司 (杭州分部) | 投研实习生

杭州 | 2024.10 - 2025.06

- 围绕AI与机器人赛道开展项目尽调和投资分析，从技术路线、产品场景、商业模式、竞争格局与业务增长等维度拆解项目价值及潜在风险
- 持续跟踪华院计算、商汤科技、云深处等被投企业的技术迭代与商业化进展，将行业信息沉淀为结构化研究结论，为项目研判和后续跟踪提供依据

浙江大学杭州国际科创中心 | 科研转化助理

杭州 | 2024.06 - 2024.09

- 面向AI、具身智能成果转化需求，参与搭建标准化概念验证评估框架，从技术成熟度、市场需求、专利壁垒与量产成本等维度完成调研，输出产业化落地优化建议
- 协同科研团队与外部渠道完成项目筛选、路演材料筹备及对接，推动实验室原型向业务需求和商业化方案转化

浙江省经济和信息化厅 | 产业政策研究实习生

杭州 | 2023.09 - 2024.04

- 围绕人形机器人产业政策需求，系统梳理核心零部件、本体制造与应用场景等产业链环节，形成人形机器人全产业链图谱
- 实地走访AI与机器人企业，归纳企业诉求、技术趋势与产业化难点，将调研信息转化为产业分析及战略建议报告，支持政策研究工作

项目经历

AI Agent海外社媒矩阵自动化运营 | 独立开发者

2026.03 - 至今

- 从账号矩阵运营需求出发，独立完成TikTok、X、Telegram多平台Agent workflow 设计；将内容生成、定时分发、自动互动及数据回流拆分为职责清晰的能力模块，形成可复用的 workflow 规范
- 打通生成、发布、互动、反馈的端到端自动化闭环，减少重复运营操作；搭建数据看板，并依据曝光表现持续迭代Prompt、内容方向与发布策略
- 针对平台规则和账号安全设计多层自动校验机制，在内容进入分发环节前完成质量与风险检查，降低限流及违规风险，支持账号矩阵稳定运维

AI多模态内容生产智能体 | 独立开发者

2026.01 - 2026.03

- 基于OpenClaw设计多Agent协作流程，将选题策划、章节生成、AI自检与多平台分发封装为独立能力单元，明确各环节输入、输出及衔接逻辑，形成可持续运行的生产流水线
- 围绕内容质量制定提示词与自动自检规则，通过生成结果回看持续迭代 workflow；累计产出百万字，多部作品签约并进入平台推荐流量池
- 搭建文本转短视频 workflow，串联脚本生成、TTS配音、素材处理与平台分发，实现图文到短视频的多模态自动化转换；全网累计播放15w+

商学智脑 BizBrain-GEST | 教育部首批教育垂直大模型

2024.03 - 2025.06

- 对接全校师生开展需求分析，将分散的教学、科研和管理诉求抽象为助学、助教、助研、助管四大业务模块，明确用户、场景、功能边界与交付优先级
- 输出产品架构与智能体场景方案，将案例生成、论文辅助、商业计划书撰写等业务需求转化为可落地的AI应用功能，完成从业务问题到技术方案的拆解
- 快速搭建可交互内部应用测试原型，并制定轻量化评测标准，从任务完成度、内容质量和实际可用性等角度验证功能，支持后续迭代与系统集成

科研经历

浙江大学 | 管理学院·浙商研究院 邬爱其教授课题组

2023.09 - 至今

- 参与国家自然科学基金重点项目《“专精特新”企业成长机制与培育模式研究》
- 案例研究与学术产出：独立撰写《杭州申昊科技股份有限公司案例分析》（聚焦AI机器人企业技术商业化路径），被中国管理案例中心收录。参与研究成果《“点线面”破解中小企业成长困境》发表于《哈佛商业评论》，《“专精特新”企业发展的独特路径》发表于《新型工业化理论与实践》，系统梳理AI中小企业的产业化路径与成长规律

技能与证书

- AI应用：Agent workflow 设计、Prompt Engineering、Skill规范理解、AI应用原型开发、AI评测、RAG应用理解；编程与产品：Python、Vibe Coding、UI/UX原型、SPSS、STATA；CET-6、计算机二级